

УТВЕРЖДЕНЫ
приказом Министерства спорта
Российской Федерации
от 24 января 2024 г. № 45
с изменениями, внесенными приказом
Министерства спорта
Российской Федерации
от 26 февраля 2024 г. № 195

ПРАВИЛА ВИДА СПОРТА «ЛАПТА»

Настоящие правила (далее – Правила) разработаны общероссийской спортивной федерацией по виду спорта «лапта» (далее – Федерация), в соответствии с пунктом 6.3 части 3 статьи 16 Федерального закона от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» и являются обязательными для официальных соревнований, проводимых на территории Российской Федерации, независимо от их масштаба и статуса, и рассчитаны на организаторов соревнований, спортивных судей, тренеров, представителей команд, а также на широкий круг спортсменов, для которых знание правил является обязательным, и их изучение входит в программу учебно-тренировочного процесса.

Часть 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Раздел 1.

Статья 1. Термины и их определения.

Лапта – двухсторонняя командная спортивная игра, которая проводится на прямоугольной игровой площадке, ограниченной боковыми и лицевыми линиями. Цель одной команды – совершить как можно больше перебежек после совершенных ударов битой по мячу в отведенное для игры время, где каждый игрок, совершивший полную пробежку, приносит своей команде очки. Цель другой команды – не дать соперникам сделать перебежки, осаливанием мячом и поймать больше «свечей».

Аут – положение, когда мяч «выходит из игры», т.е. вылетает за пределы установленной правилами игровой площадки.

Бита – спортивный снаряд, которым игроки в лапте отбивают поданный мяч.

Боковые линии – линии, расположенные по длинным сторонам игровой площадки.

Действительный удар – мяч после удара, нападающего выбит на игровое поле за пределы штрафной линии, или коснувшись поля, вылетел за боковую линию, а также вылетел за линию кона между флажками.

Желтая карточка – карточка желтого цвета, которой судья предупреждает игрока за неспортивное поведение или нарушение правил соревнований.

Жеребьевка – способ, помогающий определить, какая из команд может первой начать игру или имеет право выбрать площадку.

Жест судьи – движения рук, которыми судья демонстрирует факт нарушения правил или дальнейшее продолжение игры.

Задержание мяча – это прием, позволяющий защитнику остановить мяч, летящий с большой скоростью, после удара сверху любым способом.

Контрольная линия – линия, ограничивающая штрафную зону, расположенную в десяти метрах от линии дома в спортивной дисциплине «лапта» и в шести метрах в спортивной дисциплине «мини-лапта».

Красная карточка – карточка, показываемая судьей красного цвета, которая означает, что спортсмен до конца игры удаляется с площадки за неспортивное поведение.

Круг подачи – место подачи и удара по мячу игроков нападения.

Ловля мяча – прием, который обеспечивает возможность овладеть мячом и осуществить с ним дальнейшие действия.

Линия дома – линия, ограничивающая игровую площадку, определяет начало перебежки нападающими и выноса мяча из игры.

Линия кона – линия, ограничивающая игровую площадку, определяет завершение и начало перебежек.

Мини-лапта – игра в лапту на уменьшенной площадке размером длиной 23-40 метров и шириной 15-20 метров.

Недействительный удар – непопадания битой по мячу; если мяч после удара улетает в аут; мяч не долетает до контрольной линии; или удар выполнен с нарушением правил.

Обманный удар – удар, выполняемый нападающим с целью введения в заблуждение игроков защиты.

Осаливание – прием, позволяющий команде защиты, после точного броска мячом защитника в перебежчика, перейти играть в нападении.

Очки - показатель результативности команды.

Перебежка - передвижение игрока нападения с линии дома до линии кона или наоборот.

Подача мяча – технический прием нападающего выполняется одним из игроков нападения открытой ладонью над кругом подачи на высоту, указанную нападающим.

Полная перебежка - передвижение нападающего с линии дома до линии кона, и возвращение к линии дома, не дожидаясь удара партнера.

Передача мяча – самый быстрый способ перемещения мяча по площадке обеспечивающий взаимодействие партнеров.

Переосаливание – ответное осаливание, производимое игроками нападения.

Площадка подающего – зона для расположения подающего мяч и бьющего игроков команды нападения.

Пригород – зона, откуда совершаются перебежки игроками, выполнившими удары по мячу.

Самоосаливание – ситуация при которой игрок нападения начал перебежку и возвратился обратно, не добежав до линии кона (линия дома), или при перебежке наступил хотя бы одной ногой на боковую линию.

Свеча – пойманный мяч с лета игроком защиты, после удара нападающего.

Спорный мяч – игровой момент, когда судьи в поле по-разному оценивают нарушение правила.

Штрафная зона – зона для определения действительности удара по мячу.

Хват – способ держать мяч или биту в руке.

Статья 2. Соревнования проводятся по спортивным дисциплинам, включенным во Всероссийский реестр видов спорта:

лапта;

мини-лапта.

Статья 3. Сведения о характере проведения соревнований.

Соревнования по спортивным дисциплинам «мини-лапта» и «лапта» являются командными.

Раздел 2

2.1. ТРЕБОВАНИЯ К СПОРТСООРУЖЕНИЯМ И ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ.

Стадион или игровое поле, на котором проводятся матчи по спортивным дисциплинам «лапта» и «мини-лапта», должны соответствовать следующим требованиям:

- игровое поле с травяным или искусственным покрытием для лапты установленных размеров (статьи 20-24);

- игровое поле с твердым покрытием для мини-лапты установленных размеров (статьи 46-50);

- судейский стол и 3 стула напротив линии дома на расстоянии не менее 2 м от боковой линии с навесом (или зонтом) для защиты от дождя и солнца;

- две скамейки для запасных игроков и представителей играющих команд на 10-12 человек с тентами, защищающими от дождя и солнца при игре на открытых площадках;

- оборудованные раздевалки для команд с горячим душем и туалетом;- оборудованная раздевалка для судей с горячим душем и туалетом;

- комната для работы главной судейской коллегии с необходимым техническим обеспечением (телефон, ксерокс, компьютер с доступом в интернет, канцелярские принадлежности);

- табло для ведения счёта игры (предпочтительно электронное);

- информационный стенд для размещения технической документации соревнований;

- радиомикрофон (или мегафон) для судьи-информатора;

- 2 флага для судей на линии кона, размер – длина древка флага 40 см, полотнища красного цвета 20 х 30 см;

- электронные часы (или секундомер) для отображения времени матча (могут быть совмещены с табло);

- для торжественного открытия и закрытия всероссийских соревнований по лапте наличие на спортивном сооружении радиофикации с гимном Российской Федерации, спортивного марша и пьедестала почёта для награждения команд-призёров.

Соревнования на спортсооружениях разрешается проводить только при наличии акта «Готовности спортивного сооружения к проведению соревнований по лапте» и акта «Готовности специальных служб к проведению матчей всероссийских соревнований по лапте» (приложение № 6).

Соревнования проводятся на объектах спорта, включенных во Всероссийский реестр объектов спорта в соответствии с Федеральным законом от 4 декабря 2007 г. № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» (далее – Федеральный закон № 329).

Обеспечение безопасности участников и зрителей осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных постановлением

Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 г. № 353, а также требованиям настоящих Правил

Проведение матчей без участия работников правопорядка (полиции) запрещено. Допустимое время ожидания наряда полиции должно составлять не более 45 минут.

2.2. МЕДИЦИНСКИЙ И АНТИДОПИНГОВЫЙ КОНТРОЛЬ.

Каждый участник соревнований обязан регулярно проходить медицинское обследование не позднее, чем за полгода до дня проведения соревнований, и иметь соответствующее письменное подтверждение о возможности участия в соревнованиях.

Медицинское обеспечение соревнований осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23 октября 2020 г. № 1144н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию физкультурных и спортивных мероприятиях».

Все вопросы, касающиеся борьбы с применением допинга в лапте, должны регламентироваться Антидопинговыми правилами и процедурами, базирующимися на основных принципах Всемирного Антидопингового Кодекса, разработанного Всемирным Антидопинговым Агентством (ВАДА), и разработанных в соответствии с ними Общероссийскими антидопинговыми правилами, утвержденными Министерством спорта Российской Федерации, а также на основании документов, выпускаемых Российским Антидопинговым Агентством.

Все лица (в том числе спортсмены, тренеры, руководители команд, врачи), участвующие в соревнованиях, проводимых под эгидой Федерации, должны быть полностью осведомлены относительно процедурных правил и требований антидопингового контроля, изложенных в документах, выпускаемых Российским Антидопинговым Агентством.

Употребление любых запрещенных лекарственных веществ, которые могут повлиять на выступление спортсмена, при отсутствии разрешения на их терапевтическое использование, сознательно либо иначе, категорически

запрещено. Если подобное употребление имело место, спортсмен отстраняется от участия в соревнованиях, и это может привести к последующей дисквалификации.

Участники могут быть подвергнуты антидопинговому контролю в течение всего сезона.

2.3. ПРОТИВОПРАВНОЕ ВЛИЯНИЕ НА РЕЗУЛЬТАТЫ СОРЕВНОВАНИЙ.

Всем организаторам, участникам и зрителям запрещено оказывать противоправное влияние на результаты соревнований.

Запрещено участвовать в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2 Федерального закона № 329-ФЗ В случае установленных фактов противоправного влияния на результаты соревнований со стороны любых официальных лиц (спортсменов, тренеров, судей, представителей команд) дело передается на рассмотрение Дисциплинарной комиссии Федерации, в соответствии с решением которого к виновным могут быть применены спортивные санкции, включая дисквалификацию.

Раздел 3.

3.1. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ.

Статья 4. Допуск участников к соревнованиям

К участию в соревнованиях допускаются следующие возрастные группы:

1. Мальчики и девочки – 11-12 лет.
2. Юноши и девушки – 13-14 лет.
3. Юниоры и юниорки – 15-17 лет.
4. Юниоры и юниорки – 16-20 лет*.
5. Юниоры и юниорки – 17-25 лет**.
6. Мужчины и женщины – 18 лет и старше.

* В данной возрастной группе проводятся физкультурные мероприятия и спортивные соревнования среди студентов профессиональных образовательных организаций среднего специального образования.

** В данной возрастной группе проводятся физкультурные мероприятия и спортивные соревнования среди студентов образовательных организаций высшего образования.

Для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год проведения спортивных соревнований.

Допускаются лица, прошедшие надлежащую подготовку под руководством тренера и медицинским наблюдением и получившие разрешение тренера и врача на участие в соревнованиях.

Разрешение тренера и врача оформляется в именной заявке, обязательна подпись врача и печать против каждой фамилии участника. Заявка на участие команды в соревнованиях подписывается руководителями органа исполнительной власти, региональной спортивной федерации, представителем команды и заверяется соответствующими печатями.

Могут быть допущены мальчики и девочки 12 лет к соревнованиям возрастной группы «юноши и девушки (13-14 лет)», юноши и девушки 14 лет - к соревнованиям возрастной группы «юниоры и юниорки (15-17 лет)» и возрастная группа «юниоры и юниорки (15-17 лет)» может быть допущена к соревнованиям возрастной группы «мужчины и женщины», если уровень их спортивной квалификации соответствует уровню квалификации указанной в положении о соревновании.

Допуск участников осуществляется комиссией по допуску. Ее утверждает организация, проводящая соревнования. В комиссию входят: главный судья, главный секретарь, врач соревнований, представитель организации, проводящей соревнования. Из числа членов комиссии Федерация назначает председателя. Комиссия проверяет заявки и документы участников.

Ответственность за допуск участников несет председатель комиссии.

В комиссию предоставляется заявка, паспорт, зачётная классификационная книжка, полис обязательного медицинского страхования, полис страхования жизни и здоровья от несчастных случаев (оригинал), копия документа субъекта Российской Федерации о наделении статусом «Спортивная сборная команда субъекта Российской Федерации» коллектива в который включен заявленный спортсмен, копия документа выданного общероссийской спортивной федерацией, подтверждающего переход спортсмена из клуба или иной физкультурно-спортивной организации в другой клуб или иную физкультурно-спортивную организацию (если спортсмен в текущем году выступал за другой субъект Российской Федерацией).

Статья 5. Обязанности и права участников.

Участники соревнований обязаны:

- знать Правила, регламент и положение о соревнованиях;
- быть дисциплинированными, корректными и вежливыми по отношению к другим участникам, судьям, тренерам, представителям, обслуживающему персоналу и зрителям;

- безоговорочно выполнять все распоряжения и указания судей;- вести честную спортивную борьбу, не допускать умышленных действий, с целью помешать соперникам или получить преимущество;

- соблюдать установленное время официальных тренировок;

- не вступать с судьями в пререкания и не демонстрировать своё недовольство их решениями;

- быть одетыми в единообразную спортивную форму;

- являться на парады открытия, закрытия соревнований и церемонию награждения;

- соблюдать требования безопасности во время участия в спортивных мероприятиях, тренировочных мероприятиях и при нахождении на объектах спорта;

- строго соблюдать нормы поведения на объектах спорта, организованно выходить на игровую площадку, при представлении команды судьей-информатором.

Участники имеют право:

- на участие в спортивных соревнованиях в порядке, установленном настоящими Правилами и положениями (регламентами) о соревнованиях;

- проводить официальные тренировки в день заезда команд, в соответствии с расписаниями, указанными в положениях о соревнованиях;

- обращаться к судьям только через капитана команды.

Статья 6. Спортивная форма участников.

Участники соревнований обязаны выступать в опрятной, заправленной спортивной форме. Все игроки одной команды должны быть одеты в единую спортивную форму, которая состоит из футболки с номером спереди и сзади, трусов с номером, гетр и ботс.

Длина трусов должна быть не выше верхнего края коленного сустава.

Длина рукавов футболки должна быть не выше локтевого сустава.

Цифры на футболке должны быть одного цвета, контрастного цвету футболок, на спине высотой 20 см, на груди – 10 см.

Цифры на трусах – контрастного цвета на левой половине спереди, высотой 8 см. Команда имеет право использовать номера с 1-го по 20-й.

Обязательны гетры, высокие, закрепленные под коленным суставом, и ботсы с короткими шипами. Для игры в закрытых помещениях разрешается играть в кроссовках.

На футболках (на груди слева) должна быть эмблема субъекта Российской Федерации, который представляют участники соревнований среди сборных команд, или эмблему спортивного клуба для участников прочих соревнований, посередине правого рукава футболки обязательно

размещается эмблема Федерации диаметром 8 см. Разрешается располагать эмблему спонсоров.

В холодное время года участникам разрешается надевать термобельё или тёплый тренировочный костюм под указанную выше игровую форму, разрешается спортивная шапочка и перчатки единого однотонного цвета для всей команды.

Команды обязаны иметь два комплекта спортивной формы.

Примечание: Для избегания травм игрокам во время матча не разрешается надевать часы, браслеты, кольца, серьги и цепочки.

Не разрешается выходить на игру в бейсболках, волейбольных наколенниках, шортах, укороченных трусах (типа плавок) и юбках, футболках с укороченным рукавом.

Разминка должна проводиться в единой спортивной форме.

Статья 7. Тренер, помощник тренера и капитан команды.

Каждой командой руководит тренер, который уполномочен решать все вопросы команды, касающиеся соревнований. Он несет ответственность за дисциплину участников, обеспечивает своевременную их явку на соревнования; участвует в жеребьевке, присутствует на совещаниях судейской коллегии, если они проводятся совместно с представителями. При руководстве командой во время матча тренер команды обязан находиться только в секторе запасных игроков в спортивном костюме с эмблемой субъекта РФ на всероссийских соревнованиях среди сборных команд, и с эмблемой спортивного клуба на прочих соревнованиях. Тренеру запрещается вмешиваться в работу судей и организаторов соревнований. Он имеет право подать протест в судейскую коллегию в письменной форме через секретаря в течение одного часа после окончания игры. Заявление должно быть обоснованным со ссылкой на раздел и статью настоящих правил. Не менее чем за 15 минут до начала игры тренер должен сообщить секретарю фамилии и номера игроков, капитана команды, помощника тренера и подписать протокол. Если игрок меняет свой номер в процессе игры, тренер должен сообщить об этом секретарю и старшему судье. Если тренер собирается произвести замену или взять минутный перерыв, он должен сообщить об этом секретарю.

Помощник тренера выполняет обязанности тренера, если тот по каким-либо причинам не может их выполнять.

Обязанности тренера может выполнять капитан команды, если тренер команды покинул игровую площадку по какой-либо уважительной причине. Однако если капитан команды получил красную карточку, выполнять обязанности тренера он не имеет права.

Капитан команды контролирует поведение своей команды и может обращаться к старшему судье в вежливой, корректной форме по вопросам, связанным с толкованием Правил или для получения необходимой информации.

Если по какой-либо уважительной причине капитан команды покидает площадку, он обязан сообщить старшему судье, кто из игроков остается капитаном на время его отсутствия.

Капитан должен иметь капитанскую повязку контрастного цвета. Без повязки исполнять свои обязанности он не имеет права.

Примечание. На официальных всероссийских, региональных, межрегиональных, муниципальных спортивных соревнованиях спортсмены, тренеры и помощники тренеров не имеют права участвовать в судействе.

Раздел 4

4.1. СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ.

Назначение судей в судейские коллегии осуществляется в соответствии с квалификационными требованиями к присвоению соответствующих квалификационных категорий спортивных судей по виду спорта «лапта».

Судейская коллегия назначается организацией, проводящей соревнования. В состав судейской коллегии входят: главный судья, заместитель главного судьи, главный секретарь, заместитель главного секретаря, судья технический делегат, судья-инспектор, старший судья, судья на линии, секретарь, судья-информатор, судья-хронометрист.

Матч между двумя командами судит бригада в составе: старший судья, двое судей на линии, секретарь, судья-информатор и судья-хронометрист. Все судьи должны быть нейтральными по отношению к играющим командам.

Судьи должны быть квалифицированными (в полном объеме знать Правила и иметь при себе экземпляр правил), объективными и беспристрастными.

Судьи в составе бригады должны быть одеты в специальную спортивную форму, утверждённую Федерацией: белая рубашка поло с воротником на пуговицах, на левой стороне рубашки поло с левой стороны на груди должна быть размещена эмблема Федерации диаметром 8 см; спортивные шорты и гетры чёрного цвета; бутсы, белая бейсболка с эмблемой Федерации диаметром 5 см (при судействе игр на открытых спортивных площадках).

В холодную и ветреную погоду разрешается надевать термобельё и ветрозащитный костюм тёмного цвета. При нарушении требований по упомянутой спортивной форме судья не допускается к судейству игр до

устранения нарушений. Судьям, проводящим матч, запрещается вступать в разговоры с игроками, входить в сектор тренера и разговаривать с тренерами. Судьи должны быть активными, внимательными и всегда вежливыми.

Спортивные судьи и их обязанности

Главная судейская коллегия

В состав главной судейской коллегии (далее – ГСК) входят:

Главный судья

Заместитель главного судьи

Главный секретарь

Заместитель главного секретаря.

Главный судья обязан:

- следить за проведением соревнований в соответствии с настоящими Правилами и положением о соревнованиях, его распоряжения обязательны для участников, судей и тренеров;

- проверить до начала соревнований спортивные площадки, инвентарь, его пригодность и соответствие с настоящим Правилами, составить приёмный акт;

- выносить решения по заявлениям и протестам, поступившим от тренеров команд;

- проводить заседания судейской коллегии перед началом соревнований и ежедневно по их окончании для подведения итогов и утверждения результатов, а также во время проведения соревнований в тех случаях, когда это требуется;

- не позднее 3 дней после окончания соревнований сдать отчёт и протоколы за своей подписью и подписью главного секретаря в организацию, проводящую соревнование.

Главный судья имеет право:

- отменить соревнование, если к началу его проведения место соревнований, оборудование и инвентарь окажутся непригодными;

- прекратить дальнейшее проведение соревнований или устроить временный перерыв (неблагоприятная погода или какие-либо другие причины чрезвычайного характера);

- произвести изменения в программе и расписании соревнований, если в этом возникла крайняя необходимость;

- комплектовать судейские бригады на каждую игру;

- отстранить от работы судей, совершивших грубые ошибки или не справляющихся с исполнением возложенных на них обязанностей;

- не допускать к соревнованиям участников, которые по своему возрасту, спортивной классификации и спортивной форме не отвечают

требованиям Правил или положению о соревнованиях;

- снять с соревнований участников и тренеров, допустивших грубости или иные проступки, не совместимые с требованиями, предъявляемыми спортсмену.

Примечание: Главный судья не имеет права отменять установленные положением о соревновании условия розыгрыша и изменять настоящие Правила.

Заместитель главного судьи:

Работает по указанию главного судьи, а при его отсутствии выполняет все его обязанности.

Главный секретарь обязан:

- проверять документы команд на комиссии по допуску;
- проводить жеребьевку и составлять расписание игр;
- подготавливать протоколы соревнований, раздавать их секретарям и вывешивать копии протоколов для сведения участников и представителей;
- контролировать работу секретарей;
- производить обработку протоколов игр, вести счет очков и выводить результаты командных соревнований;
- составлять общий технический отчет по результатам соревнований;
- подтверждать своей подписью результаты, показанные спортсменами и занесенные в квалификационные книжки, или выдавать справки (по установленной форме) о показанных результатах;
- вести таблицу работы судей;
- сдавать все материалы соревнований (технический отчет, таблицы командных результатов, утвержденные главным судьей, подлинники протоколов, заявки и др.) в организацию, проводившую соревнования.

Заместитель главного секретаря:

Работает по указанию главного секретаря, а при его отсутствии выполняет все его обязанности.

Судья - технический делегат:

- контролирует подготовку спортивного сооружения к проведению соревнований согласно техническим требованиям проведения соревнований по лапте и мини-лапте, совместно с представителями проводящей организации;
- передает место проведения соревнований главному судье соревнований;
- совместно с главным судьей соревнований принимает решения по техническим вопросам обеспечения проведения соревнований;

- организует работу Комиссии по допуску участников и совместно с главным секретарем, представителем проводящей;

- внимательно следит за работой спортивных судей, волонтеров и технических работников спортивного сооружения официальных лиц, не вмешиваясь в их обязанности;

- ежедневно проводит совещание с главной судейской коллегией, спортивными судьями и техническими работниками спортивного сооружения;

- обеспечивает взаимодействие между судейской коллегией и представителями спортивного сооружения и организационного комитета.

Судья-инспектор:

- контролирует проведение соревнований на предмет соблюдения Правил;

- проводит расследование в ходе соревнований относительно любых упущений, ошибок или несоблюдения Правил с привлечением членов ТК по лапте и других лиц, которых он имеет право привлечь для проведения расследования.

- фиксирует информацию о несоответствии техническим требованиям, спорные моменты в ходе соревновательной деятельности, а также нарушения, по результатам рассмотрения, которых были применены желтые и красные карточки;

- принимает у представителей команд протесты в письменном виде, незамедлительно передает их в ТК по лапте.

- предоставляет руководству Федерации отчет о проведении соревнований не позднее одного дня с момента окончания соревнований;

Судейская коллегия:

Старший судья:

- принимает решение о пригодности игровой площадки к соревнованиям;
- руководит проведением встречи, ему подчиняются все судьи бригад (судьи на линии, секретарь, судья хронометрист, судья-информатор) и члены играющих команд;

- принимает решения по всем вопросам, возникшим в ходе игры;
- организует выход команд на площадку;
- проводит жребий между командами для определения их игры в защите и нападении;

- проверяет на соответствие Правилам форму спортсменов и инвентарь;
- даёт свисток на начало игры и её окончание;
- делает замечания, предупреждения, или удаляет с поля игроков за допущенные нарушения, используя для этого жёлтую или красную карточки;

- при вынужденной остановке (травма игрока, неспортивное поведение участников соревнований и зрителей и пр.) или умышленной задержке игры по вине одной из команд добавляет время игры от 1 до 5 минут, о чём сообщает капитанам команд;

- принимает решение в спорных игровых ситуациях;

- в конце каждой половины игры или в любое время, которое считает необходимым, внимательно проверяет протокол хода игры и утверждает счёт;

- имеет право принимать решения по всем вопросам, не оговоренным настоящими Правилами.

Судья на линии:

- фиксирует ошибки, входящие в его компетенцию (выход мяча при ударе за боковую линию по воздуху, самоосаливание игроков при перебежках, касание игроков нападения игроками защиты);

- следит за правильностью пересечения линий дома и кона игроками нападения при перебежках:

- определяет момент осаливания и переосаливания;

- фиксирует ловлю мяча с лёта;

- при необходимости даёт пояснения старшему судье по завершившейся игровой ситуации;

- помогает старшему судье фиксировать игроков, совершивших перебежку с правом на удар.

Секретарь:

- ведёт протокол игры (приложение № 3, приложение № 4);

- фиксирует производимые командами замены;

- контролирует действия игроков при подаче и ударах по мячу;

- следит за правильностью пересечения линии дома игроками нападения при перебежках;

- помогает старшему судье фиксировать попадание мяча в штрафную зону при проведении игроками нападения ударов по мячу;

- извещает старшего судью о предстоящей замене;

- регистрирует минутные перерывы;- по окончании игры оформляет протокол матча, обязывая подписать его тренерам, капитанам играющих команд и старшему судье;

- фиксирует вынос мяча, отказ от перебежки на линии дома;

- определяет момент осаливания, переосаливания, самоосаливания;

- при необходимости даёт пояснения старшему судье по завершившейся игровой ситуации.

Судья-информатор:

- знакомит зрителей с составом команд, тренерами и судьями; с основными положениями и Правилами,

- информирует зрителей и участников о ходе соревнований с помощью радиовещания, демонстрационных щитов, табло, и т.д., согласовывая свои действия со старшим судьёй и секретарём.

Судья-хронометрист:

- фиксирует время игры, продолжительность минутных перерывов, добавленное время.

Раздел 5.

5.1. ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ, ЗАЯВКИ, ПРОТЕСТЫ.

Статья 8. Сведения о применяемых системах проведения соревнований для определения победителя.

Основными системами проведения соревнований по лапте являются: круговая, олимпийская система, олимпийская система с выбыванием после двух проигрышей, кубковая (с выбыванием), смешанная.

- круговая – каждая команда по очереди играет со всеми остальными. Все участники соревнований проводят друг с другом равное количество матчей. Победительницей считается команда, выигравшая наибольшее число встреч. Одновременно выявляют (по числу выигранных встреч) последующие места, занятые командами;

- олимпийская;

- олимпийская система с выбыванием после двух проигрышей;

- кубковая (с выбыванием) – при проведении соревнований этим способом каждая команда выбывает после первого проигрыша;

- смешанная – на предварительном этапе соревнования проводятся в подгруппах по круговой системе, далее полуфинальные и финальные игры по системе с выбыванием.

Выбор системы розыгрыша оговаривается положением о соревнованиях.

При любой системе накануне соревнований, после окончания работы комиссии по допуску, проводится жеребьевка участвующих команд, после чего составляются таблица и расписание игр.

Жеребьевку проводят главный судья, главный секретарь, представитель проводящей организации, представители команд.

Статья 9. Заявки на участие в соревнованиях.

Порядок подачи заявок на участие в соревнованиях определяется организацией, проводящей эти соревнования. В заявке должны быть указаны:

название команды, фамилия, имя, отчество, год рождения, спортивное звание спортсменов и тренеров. Заявка подписывается руководителями органа исполнительной власти, региональной спортивной федерации, представителем команды, руководителем физкультурно-спортивного диспансера и заверяется соответствующими печатями (приложение № 5).

Примечание. Виза врача о допуске к соревнованиям должна стоять перед каждой фамилией спортсмена, а в конце заявки врач указывает количество допущенных спортсменов.

Раздел 6

ПРАВИЛА ПОВЕДЕНИЯ.

Статья 10. Определение.

Правильное течение игры требует полного сотрудничества членов обеих команд, включая тренеров и их помощников.

Обе команды имеют право предпринимать максимум усилий для достижения победы, но обязаны при этом не нарушать принципов спортивной этики и справедливой игры.

Статья 11. Желтая карточка игроку.

Игроки не должны пренебрегать указаниями судей или позволять себе неспортивное поведение:

- апеллировать к судьям и зрителям;
- касаться судей;
- сквернословить и позволять себе оскорбительные жесты;
- дразнить соперника или препятствовать ему и блокировать его при перебежках, задерживая руками или ставя подножки;
- задерживать игру;
- менять свой игровой номер, не предупредив секретаря или старшего судью;
- выходить на игровую площадку для замены, не предупредив об этом секретаря или старшего судью (если только замена не происходит в перерыве между таймами) или во время минутного перерыва.

Нарушения, носящие преднамеренный, неспортивный характер или дающие провинившемуся игроку несправедливое преимущество, должны незамедлительно наказываться желтой карточкой и свободной сменой при игре в нападении и завершением игровой ситуации в пользу нападающих при игре в защите.

Желтую карточку получают также игроки, нарушившие определенные правила, указанные в статьях № 41-45, 67-71.

Статья 12. Желтая карточка тренерам, помощникам тренеров и запасным игрокам.

Тренеру, помощнику тренера, запасным игрокам предъявляется желтая карточка за следующие нарушения:

- выход на игровую площадку (за исключением случаев, когда на это есть разрешение судьи для оказания помощи игроку, получившему травму);
- выход за пределы сектора запасных игроков;
- непочтительное обращение к судьям;
- неспортивное поведение (шумовое сопровождение, оскорбительные выкрики во время выполнения технических приемов команды соперника).».

Статья 13. Красная карточка игроку.

Игрок, имеющий желтую карточку и совершивший нарушение повторно, наказывается красной карточкой и удаляется до окончания игры без права на замену.

Красной карточкой наказывается игрок, имеющий желтую карточку, совершивший умышленно нарушение, указанное в статьях № 41-45 и 67-71, он также удаляется до окончания игры без права на замену и автоматически пропускает очередную календарную игру данных соревнований.

Игрок, получивший красную карточку за нарушение общественного порядка (драки на площадке с соперником, нецензурное обращение с судейской коллегией и зрителями и т.д.), дисквалифицируется на все дни соревнований без права на замену.

Примечание. Если команда выставит игрока, получившего красную карточку в описанных выше случаях, то ей засчитывается поражение (статьи 40, 66).

Статья 14. Красная карточка тренерам, помощникам тренеров и запасным игрокам.

За серьезное повторное нарушение, указанное в статье 12 или неспортивное поведение тренера, помощника тренера и запасных игроков тренер команды наказывается красной карточкой и отстраняется от руководства командой до окончания соревнований.

Раздел 7.

7.1. ПРАВИЛА ЗАМЕНЫ И СПОРНОГО МЯЧА.

Статья 15. Замена игроков.

Прежде чем выйти на площадку, заменяющий игрок должен информировать об этом секретаря. Он должен быть готов немедленно принять участие в игре.

Секретарь подает сигнал на замену после того, как мяч выйдет из игры по сигналу старшего судьи, но до того момента, когда снова будет дан свисток на подачу.

Заменяющий игрок должен оставаться за пределами площадки до тех пор, пока старший судья не разрешит ему выход на площадку, после чего он должен выйти немедленно. Замены должны производиться как можно быстрее. Во время замены время игры останавливается. Замена выполняется только через линию дома. Игрок, покинувший поле через боковую линию, считается в игре. Число замен в ходе игры не лимитируются. При игре в защите может быть заменен любой игрок.

При игре в нападении заменяется игрок, имеющий право на удар. Игрок, ударивший по мячу, может заменяться только в двух случаях:

- если он совершит полную перебежку;
- если он по состоянию здоровья не может продолжить игру.

Игрок не может покинуть площадку в игровое время без разрешения судьи.

Статья 16. Спорный мяч.

При возникновении спорной ситуации старший судья дает возможность игрокам доиграть игровой момент, затем останавливает игру и принимает решение в рамках настоящих Правил.

При розыгрыше спорного мяча игроки возвращаются на места, предшествующие спорной ситуации, а очки, набранные в ней, аннулируются.

Раздел 8

8.1. ПРАВИЛА ОТСЧЕТА ВРЕМЕНИ ИГРЫ.

Статья 17. Правила пяти минут.

В конце каждого тайма игры за 5 минут до её окончания старший судья объявляет о вступлении в действие «правила 5 минут». В этом случае при игре в нападении команда, допустившая два промаха, переходит играть в защиту (отказ игрока от выполнения удара не расценивается как недействительный удар).

Статья 18. Минутный перерыв.

Каждая команда может взять по одному перерыву в каждом тайме. Минутные перерывы не входят в общее время игры. Неиспользованные перерывы в первом тайме не переносятся на второй тайм.

Тренер имеет право просить минутный перерыв. Он должен сделать это лично, обратиться к секретарю и четко произнести: «Тайм-аут», сопровождая просьбу соответствующим жестом рук.

Секретарь информирует старшего судью о получении просьбы на минутный перерыв, как только мяч выйдет из игры, и обязательно до того момента, когда мяч снова будет в игре.

Минутный перерыв разрешается проводить у боковой линии в пределах 6-10 метровой штрафной зоны напротив сектора запасных игроков своей команды.

Если команда, взявшая минутный перерыв, готова начать игру до истечения времени, старший судья имеет право начать игру немедленно.

Исключение. Минутный перерыв не засчитывается, если травмированный игрок готов играть немедленно или быстро заменяется, либо судья разрешает задержку.

Статья 19. Остановка времени в случае травмы.

Судьи могут остановить время игры в случае получения игроком травмы или по какой-либо другой причине. Если в момент получения травмы мяч находится в игре, старший судья должен воздержаться от подачи сигнала и дожидаться окончания игрового действия, т.е. момента, когда мяч будет выведен из игры.

Если необходимо срочно оказать помощь игроку, получившему травму, старший судья может немедленно остановить игру.

Если травмированный игрок не может сразу продолжить игру, его должны заменить в течение одной минуты. Если травмированный игрок заменен с задержкой, старший судья засчитывает команде минутный перерыв и имеет право добавить игровое время.

Часть 2. ПРАВИЛА ИГРЫ В СПОРТИВНОЙ ДИСЦИПЛИНЕ «ЛАПТА»

Раздел 9

Статья 20. Игровая площадка и ее размеры.

Игровая площадка (Приложение 1) представляет собой прямоугольник, имеющий твердую поверхность (травяное или искусственное покрытие), свободную от каких-либо предметов, размером 40-55 м в длину и 25-40 м в ширину.

Размеры измеряют по внутреннему краю линий, ограничивающих площадку.

По углам игровой площадки и на пересечении контрольной линии с боковыми устанавливаются флаги высотой 150 см и размерами полотнища 40x30 см.

Организаторы соревнований, исходя из местных условий и руководствуясь Положением о соревновании, определяют размеры

площадки.

Статья 21. Линии, ограничивающие площадку.

Игровая площадка размечается хорошо видимыми линиями. Ширина линий разметки 5-10 см. Линии, расположенные по длинным сторонам игровой площадки, называются боковыми линиями, линии вдоль коротких сторон – линиями дома и линиями кона.

Площадка должна быть окружена свободной зоной: за линией дома – не менее 5 м, за боковыми линиями – не менее 10 м, за линией кона – не менее 15 м. В 10 м от линии дома проводится контрольная линия, которая образует «штрафную зону».

Статья 22. Штрафная зона.

Штрафная зона представляет собой прямоугольную площадку длиной 10 м и шириной 25-40 м, в зависимости от технической возможности спортивного сооружения, необходимую для определения действительных ударов по мячу, т.е. удары действительны, если мяч при прочих условиях не попал в штрафную зону.

Статья 23. Пригород.

Пригород – место, откуда совершаются перебежки игроками, выполнившими удары по мячу.

Статья 24. Площадка подающего.

Площадка подающего расположена в центре линии дома. Ширина площадки 4 м. В центре, на расстоянии 70 см от линии дома, чертится круг подачи диаметром 50 см.

Статья 25. Бита.

Бита должна быть цельнодеревянной, без сколов и расщепов, круглого сечения по всей длине, диаметром 5см+2 мм в утолщенной части длиной 60-110 см. Диаметр рукоятки биты должен быть не менее 2,5 см.

Конец рукоятки имеет утолщение диаметром не менее 4,5 см, которое разрешается обматывать изолентой.

Запрещается использовать бейсбольные и софтбольные биты. Вес биты не должны превышать 1500 г ± 50 г.

Организаторы соревнований перед началом игры должны провести маркировку всех бит.

Статья 26. Мяч.

Игра проводится теннисным мячом. Масса (вес) 56,0-59,4 г, диаметр 6,54-6,86 см, желтого или белого цвета.

Статья 27. Секторы запасных игроков играющих команд .

Два сектора для запасных игроков расположены сзади пригорода, площадки подающего. Размер каждого сектора (длина 7 м, ширина 3 м) обозначается разметкой. В каждом секторе должны быть скамейки или кресла на 12 человек. В секторах размещаются спортсмены играющих команд, тренеры и их помощники. Игрокам разрешается иметь с собой спортивную сумку и биты. Тренеру разрешается руководить командой, не покидая данного сектора, за исключением моментов, когда он собирается произвести замену или взять минутный перерыв. Команда обязана разместить флаг (135 x 90 см) сборной команды субъекта Российской Федерации, которая участвует в соревнованиях среди сборных команд, или спортивного клуба, для участия в прочих соревнованиях, в секторе запасных игроков играющих команд.

Статья 28. Состав команды.

Каждая команда состоит из 10 игроков, один из которых назначается капитаном. Во время игры на площадке должны находиться шесть игроков каждой команды, которые могут быть заменены в соответствии с настоящими Правилами (статья 15).

Раздел 10.

10.1. ИГРА.

Статья 29. Продолжительность игры.

Игра состоит из двух таймов:

по 30 минут каждый с 5-минутным перерывом между ними.

Статья 30. Разминка.

За 30 минут до начала матча команды проводят разминку. При проведении заключительной части разминки (за 5-10 минут до начала игры) на игровой площадке одна из команд занимает правую ее половину, другая – левую. Условной границей при этом является воображаемая линия, проходящая через центр круга подачи параллельно боковым линиям до линии кона.

Статья 31. Начало игры.

Перед началом игры по свистку старшего судьи команды выходят со стороны линии дома на середину контрольной линии и поворачиваются лицом друг к другу для приветствия.

После приветствия старший судья проводит жеребьевку, в которой участвуют капитаны команд.

Игроки команды, начинающей по жребию игру в защите, занимают

исходные позиции на игровой площадке, а первый игрок нападающей команды становится с битой на площадку подающего у круга подачи. Остальные игроки находятся на скамейках своих команд. Подачу мяча осуществляет игрок нападения (без права на перебежку). Игрок – подающий мяч, становится у круга подачи.

По свистку старшего судьи подающий делает подачу, а бьющий – первый удар по мячу. Игрок, совершивший подачу мяча, после правильно выполненного удара должен покинуть площадку подающего и отойти в сектор подающего (свободная зона).

Статья 32. подача и удары по мячу.

подача мяча выполняется одним из игроков нападения на открытой ладони над кругом подачи на высоту, указанную нападающим. В момент подачи мяча нападающий и подающий игроки располагаются на площадке подающего у круга подачи. Каждый игрок нападения имеет право на использование двух попыток.

Игрок нападения может не производить удар по мячу один раз, если подача мяча его не устраивает, но во второй раз обязан выполнить удар, иначе он лишается удара.

Если после удара мяч оказался в игре (выбит на игровое поле за пределами штрафной линии или, коснувшись поля, вылетел за одну из боковых линий, или вылетел за линию кона по земле или по воздуху между флагами), игроки нападения, имеющие право на перебежку, могут ее начинать (кроме подающего игрока, который не имеет права на перебежку).

Игрок нападения, не сумевший ввести мяч в игру после двух попыток, получает право на перебежку с пригорода только при следующем правильном ударе одного из игроков своей команды.

Игроки имеют право отказаться от выполнения ударов и перейти на перебежку, о чем предварительно предупреждают старшего судью. Для этого по свистку на удар они поднимают руку вверх в круге подачи. Отказ можно сделать до того, как бьющий взял биту для выполнения удара.

В случае, если при выполнении удара или после удара по мячу бита оказывается в поле, это засчитывается как промах.

За умышленный выброс или выкат биты в поле, провинившемуся игроку предъявляется желтая карточка.

Если бита при ударе ломается или лопаются мяч, то дается спорный мяч.

В начале каждого тайма, а также после перехода из защиты в нападение, игроки нападения выходят на удар по усмотрению тренера.

Если в ходе игры у нападающей команды не окажется игроков,

имеющих право на удар, то происходит свободная смена.

В случае промаха пяти игроков команды нападения или в ситуации, когда в пригороде находятся 5 игроков, а шестой выполняет удар (подачу ему производит запасной игрок нападения), при засчитанном ударе защитники обязаны быстро вывести мяч из игры, если нет необходимости осаливания игроков нападения.

Удар считается действительным, если мяч касается игрока защиты и выходит по воздуху за боковую линию, или после касания защитника падает в штрафную зону. Кроме того, защитники могут ловить мяч в свободной или штрафной зоне (до линии дома), такой удар также является действительным. Удар считается недействительным, если после удара, нападающего мяч, не задев игровое поле или игроков защиты, вылетел за боковую линию или не долетел до контрольной линии, упав в штрафную зону.

Если после действительного удара мяч, попадает вне зоны доступа, то старший судья подает сигнал об остановке игры, а игроки, успевшие начать перебежку до сигнала, обязаны закончить её в одну сторону.

Если после действительного удара мяч, не коснувшись поля, попадает вне зоны доступа или касается посторонних предметов (деревьев, крыш, проводов и т.д.), судья фиксирует «Спорный мяч».

Статья 33. Возвращение мяча в дом.

Мяч возвращается без задержки и считается вышедшим из игры, если он пересекает линию дома. Игроки защиты, получив мяч, обязаны вернуть его без задержки за линию дома, если не возникает ситуация для осаливания. Обратно из-за линии дома мяч на площадку не может быть возвращен, так как считается, что он уже вышел из игры. Вывести мяч из игры игрок обязан находясь только в пределах игровой площадки. Если после осаливания или переосаливания все игроки нападения оказались в городе, то дается свисток на вынос мяча.

Статья 34. Перебежки.

Каждый игрок нападения, совершивший после правильного удара по мячу (или ввода мяча в игру) полную перебежку из пригорода или площадки подающего за линию кона и обратно за линию дома, приносит своей команде два очка, если при этом не был осален или самоосален. Игрок, совершивший правильный удар, может начать перебежку с площадки подающего.

Нападающие, имеющие право на перебежку, в любой момент могут начать перебежку, пока мяч находится в игре и не возвращен в дом.

Если до пересечения мячом линии дома игроки нападения начали перебежку, то они обязаны закончить ее в одну сторону.

Игрок, сделавший перебежку из дома за линию кона, может при необходимости остаться там и возвратиться в дом после одного из последующих ударов своей команды, что также является полной перебежкой.

Перебежка считается начатой, если игрок начал движение в соответствующем направлении и при этом коснулся игрового поля двумя ногами и всем телом пересек линию дома или кона. Начальной фазой перебежки считается касание любой частью тела игровой площадки, после чего игрок не имеет права вернуться за линию дома или кона и может быть осаленным игроками защищающейся команды. Перебежка считается оконченной, если игрок полностью пересек линию города или кона.

Если после начатой перебежки игроки нападения оказались за линией кона, то защитники обязаны доставить мяч в дом без задержки для продолжения игры.

Игрок атаки, имеющий право на перебежку, имеет право отказаться от перебежки, если в поле нет игроков его команды, подняв руку и повернувшись спиной к игровому полю. Старший судья подаёт свисток на остановку игры, а игроки защиты должны быстро доставить мяч подающему игроку.

Статья 35. Осаливание.

Игрок, совершающий перебежку, считается осаленным, если его коснется в пределах игровой площадки мяч, введенный в игру.

С целью осаливания игроков нападения защитники имеют право передвигаться с мячом по своему усмотрению или передавать мяч любому игроку своей команды.

После осаливания игроки защиты обязаны убежать за линию дома или кона, так как осаленная команда может произвести ответное осаливание. Ответные осаливания могут продолжаться до тех пор, пока все игроки последней осалившей команды не убегут за линию кона или дома.

При попытке осаливания игроки не имеют права касаться друг друга, в противном случае нарушители могут быть наказаны (статья 45).

Для ответного осаливания игроки команды нападения, находящиеся за линией дома, имеют право выбегать на площадку, помогая своим игрокам, но их количество не должно превышать 6 игроков. Если на площадке находится 7 игроков, происходит свободная смена. Команда, нарушившая правила, уходит играть в защиту. Игроки команды соперника, убежавшие за линию кона, могут вернуться в площадку очередности.

Статья 36. Самоосаливание.

Игрок нападения считается самоосаленным, если он начал перебежку и

возвратился за линию дома или кона. В этом случае команда нападения переходит играть в защиту.

Игрок нападения считается самоосаленным, если он начал перебежку и наступил ногой на боковую линию или при падении задел ее какой-либо частью тела, или коснулся древка флага (или конуса), а также при движении игрока над флагом (или конусом).

Игрок защиты считается самоосаленным, если он после осаливания или самоосаливания нападающего сам оказался за боковой линией последним или коснулся мяча после совершенного осаливания или самоосаливания.

Если один из игроков оказался самоосаленным, то игрок противоположной команды, находящийся с мячом, обязан положить его возле себя так, чтобы мяч оказался в пределах поля и покинуть площадку за линию дома или кона вместе со своими игроками.

Игрок нападения считается самоосаленным, если во время удара по мячу он заступает за линию дома и возвращается обратно-в этом случае команда нападения переходит играть в защиту.

Момент самоосаливания (как и осаливания) фиксируется судейским свистком и соответствующими жестами судей.

Если к моменту осаливания или самоосаливания игроки нападения не успели завершить пробежку в дом, то очков команде они не приносят, а только получают право на удар. Игроки, задержавшиеся при этом за линией кона, при возвращении в дом также очков не приносят.

Статья 37. Ловля мяча с лета.

Если защитник поймал мяч с лета в пределах поля или вне его, то он приносит своей команде очко и обязан быть готовым к осаливанию игроков нападения, если они выйдут на перебежку.

Если защитник поймал отбитый мяч с лета в пределах штрафной зоны, также приносит своей команде очко (игра продолжается).

Ловля мяча за пределами линии дома и после удара с нарушениями правил очков защите не приносит, так как удар засчитывается недействительным.

Статья 38. Очки.

1 очко своей команде приносит игрок, поймавший «свечу» - мяч, летящий по воздуху, 2 очка - игрок, совершивший полную перебежку и оставшийся при этом не осаленным, или совершивший полную перебежку до осаливания другого игрока своей команды.

Статья 39. Результат игры.

Результат игры определяется по наибольшему числу очков, набранных

командой за игровое время.

При равном количестве очков фиксируется ничья.

При проведении стыковых игр или игр по системе с выбыванием в случае ничейного результата после основного времени игры проводится (после жеребьевки) два дополнительных тайма продолжительностью 5 минут или несколько таких периодов, необходимых для получения преимущества одной из команд, в дополнительное время играют в составе по 5 человек в каждой команде. Между дополнительными таймами предусматриваются перерывы продолжительностью до 2 мин., в начале дополнительного времени проводится жеребьевка.

Статья 40. Поражение.

Если в процессе игры у одной из команд на площадке остается меньше четырех игроков, то игра прекращается, этой команде засчитывается поражение.

Если команда, которой засчитывается победа из-за дисквалификации игрока команды соперника с игры, и имеет к этому моменту преимущество в счете больше чем 20 очков, то фиксируется этот счет. Если команда не имеет преимущества в счете или преимущество в счете менее 20 очков, то фиксируется счет 20:0 в ее пользу.

Если в команде соперника по окончании игры обнаруживается подставной игрок(-ки) с фиктивными документами, то ей засчитывается поражение со счетом 0:20. Команда дисквалифицируется с соревнований и может быть оштрафована решением Федерации.

Если команда, обнаружившая подставного игрока по окончании игры, не имеет преимущества в счете или преимущество в счете менее 20 очков, то фиксируется счет 20:0 в ее пользу, если преимущество в счете больше чем 20 очков, то фиксируется этот счет.

Если команда дисквалифицирована или добровольно выбыла из соревнований при проведении игр по круговой системе, на групповом этапе или на другом этапе соревнований и сыграла менее 50% игр, то все результаты проведенных игр с участием этой команды аннулируются.

Если команда дисквалифицирована или добровольно выбыла из соревнований при проведении игр по круговой системе, на групповом этапе или на другом этапе соревнований сыграла 50% и более игр, то в оставшихся играх этой команде засчитываются технические поражения со счетом 0:20, а командам-соперницам засчитываются технические победы со счетом 20:0.

Раздел 11.

11.1. НАРУШЕНИЯ И НАКАЗАНИЯ.

Статья 41. Нарушения при подаче и ударе по мячу.

Нарушениями при подбрасывании мяча являются:

- подбрасывание мяча не с площадки подающего;
- подача мяча с игровой площадки.
- подача мяча над полем.

В случае указанных нарушений это засчитывается как промах, и старший судья делает предупреждение, при повторном нарушении предъявляется желтая карточка.

- задержка времени для подачи мяча (в этом случае старший судья делает предупреждение, при повторном нарушении предъявляется желтая карточка).

Нарушениями при ударе являются:

- выброс биты на поле;
- бита оказывается в поле во время или после удара по мячу.

В случае указанных нарушений засчитывается промах.

- игрок при выполнении удара заступает за линию дома (в случае, если мяч коснулся биты до момента заступа, то удар действителен и игрок обязан выполнить перебежку). В случае, если мяч коснулся биты после заступа, то игрок считается самоосаленным (статья 36).

- выход на площадку подающего очередного игрока с битой, пока мяч находится в игре;

- затягивание времени для ударов после свистка судьи (в случае затяжки времени старший судья имеет право добавить игровое время до 5 минут, о чем предварительно извещает команды).

Запрещается выполнять удары по мячу, держа биту одной рукой.

В случае указанных нарушений старший судья делает предупреждение, при повторном нарушении предъявляется желтая карточка.

Статья 42. Нарушения при возвращении мяча в дом.

Нарушениями при возвращении мяча в дом являются:

- выбрасывание мяча в сторону после выноса за линию дома (старший судья делает предупреждение, при повторном нарушении предъявляется желтая карточка);

- задержка мяча на поле, когда игроки нападения находятся за линией кона или дома и не делают попыток на перебежку (старший судья дает свисток о выходе мяча из игры и делает предупреждение);

- мяч возвращается в дом, спрятанный игроком (старший судья

предъявляет желтую карточку);

- обманные движения мячом, спрятанным в руке во время выноса мяча за линию дома;

В указанных нарушениях старший судья дает свисток о выходе мяча из игры и делает игроку предупреждение.

Статья 43. Нарушение при перебежках.

Нарушениями при перебежках являются:

- выбегание с линии дома или кона игроков, имеющих право на перебежку, в том числе умышленное, до удара (удар считается недействительным, старший судья делает предупреждение, в дальнейшем предъявляет нарушителем желтую карточку);

- выбегание с линии дома игрока, производящего подачу мяча, или другого игрока нападения, не имеющего права на перебежку (в этом случае, происходит свободная смена);

- умышленное самоосаливание (в этом случае происходит свободная смена);

- столкновение с игроком защиты, находящимся в статическом положении и ожидающим передачу от своего игрока (в этой ситуации происходит свободная смена);

- столкновение с игроком защиты, осуществляющего ловлю мяча после действительного удара игрока нападения (в этой ситуации происходит свободная смена);

- во время отказа от перебежки игроков нападения в поле оказываются другие игроки нападения, имеющие право на перебежку (в этом случае они возвращаются обратно);

- умышленная помеха игроку, принимающему (осуществляющему подбор) мяча (старший судья предъявляет нарушителю желтую карточку).

Статья 44. Нарушения при игре в защите.

Нарушениями при игре в защите являются:

- выбегание защитников за пределы площадки до удара;

- необоснованные передачи мяча между собой с целью задержки времени;

- сокрытие мяча от игроков и судей.

При указанных нарушениях старший судья делает предупреждение, либо предъявляет игрокам-нарушителям желтую карточку.

- выброс мяча за пределы игровой площадки во время самоосаливания игрока, выполняющего перебежку (в этом случае старший судья фиксирует переосаливание.);

- задержка (блокировка) игроков, в т.ч. выталкивание за боковую линию при выполнении ими перебежек (в этом случае старший судья дает закончить перебежку игрокам в одну сторону и предъявляет нарушителям жёлтую карточку)

- в игре оказывается одновременно более 6 игроков защиты (в этом случае старший судья даёт сигнал на остановку игры, а игроки нападения, начавшие перебежку, заканчивают её в одну сторону).

- умышленное неосаливание игрока нападения с целью затягивания времени (в этом случае старший судья имеет право добавить игровое время до 5 минут, о чем предварительно извещает команды, а также предъявляет нарушителю желтую карточку).

Статья 45. Нарушение при осаливании и переосаливании.

Нарушениями при осаливании и переосаливании являются:

- осаливание игрока нападения, если игрок защиты не выпустил мяч из руки (старший судья фиксирует переосаливание игрока защиты);

- осаливание из-за пределов и за пределами игрового поля (осаливание считается недействительным, в том числе, если после броска защитника мяч коснулся поля или других поверхностей).

- умышленная помеха игроку, принимающему мяч, осуществляющему подбор мяча (старший судья предъявляет нарушителю желтую карточку).

В случае, если игрок нападения касается игрока защиты, владеющего мячом, то засчитывается переосаливание, а судья предъявляет игроку желтую карточку.

Часть 3. ПРАВИЛА ИГРЫ В СПОРТИВНОЙ ДИСЦИПЛИНЕ «МИНИ-ЛАПТА».

Раздел 12

Статья 46. Игровая площадка и ее размеры.

Площадка для игры в мини-лапту (приложение № 2) представляет собой прямоугольник, длиной 23-40 м и шириной 15-20 м. Во всех случаях длина площадки должна быть больше ее ширины. Размеры измеряют по внутреннему краю линий, ограничивающих площадку. Организаторы соревнований, исходя из местных условий, положением определяют размеры площадки, но не меньше и не больше указанных выше размеров.

Поверхность площадки должна быть ровной и безопасной для игроков.

По углам игровой площадки и на пересечении контрольной линии с боковыми устанавливаются конусы высотой не менее 30 см.

Статья 47. Линии, ограничивающие площадку.

Игровая площадка размечается хорошо видимыми линиями. Ширина линий разметки 5-8 см.

Длинные линии, ограничивающие поле, называются боковыми, короткие – линиями дома и кона. В 6 м от линии дома проводится контрольная линия, которая образует штрафную зону.

Вокруг площадки должна быть *свободная зона*: за линией дома не менее 3 м, за боковыми линиями не менее 1 м, за линией кона не менее 5 м.

Статья 48. Штрафная зона.

Штрафная зона представляет собой прямоугольную площадку, размером 6 м х 15-20 м, необходимую для определения действительности удара по мячу, т.е. удары действительны, если мяч при прочих условиях не попал в штрафную зону.

Статья 49. Пригород.

Пригород – место, откуда совершаются перебежки игроками, выполнившими удары по мячу. Игроку, пробившему по мячу, разрешается после удара располагаться по всей линии дома.

Статья 50. Площадка подающего.

Ширина площадки 3 м. В центре площадки, на расстоянии 70 см от линии дома, чертится круг подачи, диаметром 50 см (приложение № 2).

Статья 51. Бита.

Бита должна быть цельнодеревянной без сколов и расщепов, круглого сечения по всей длине, диаметром 5см+2 мм в утолщенной части длиной 60-100 см. Диаметр рукоятки биты должен быть не менее 2,5 см. Конец рукоятки должен иметь утолщение диаметром не менее 4,5 см., которое разрешается обматывать изолентой. Оно должно обеспечивать безопасность при проведении ударов по мячу.

Максимальный вес биты не должны превышать 1400 грамм.

Организаторы соревнований перед началом игры должны провести маркировку всех бит.

Запрещается использовать бейсбольные и софтбольные биты.

Статья 52. Мяч.

Игра проводится теннисным мячом. Масса (вес) 56,0–59,4 г, диаметр 6,54–6,86 см, желтого или белого цвета.

Статья 53. Секторы для играющих команд.

Два сектора для играющих команд расположены сбоку пригорода, площадки подающего и площадки очередности. Размер каждого сектора (длина –

4 м, ширина – 2 м) обозначается разметкой. В каждом секторе должны быть скамейки или кресла на 10 человек. В секторах размещаются игроки играющих команд, тренеры и их помощники. Игрокам разрешается иметь с собой спортивную сумку и биты. Тренеру разрешается руководить командой, не покидая данного сектора, за исключением моментов, когда он собирается произвести замену или взять минутный перерыв.

Статья 54. Состав команды.

Каждая команда состоит из 8 игроков, один из которых является капитаном.

Во время игры на площадке должны находиться пять игроков каждой команды, которые могут быть заменены в соответствии с предусмотренными правилами. В случае если в составе команды остаётся менее 3 игроков, и по объективным причинам (травмы, удаления и т. д.) запасные игроки отсутствуют, игра прекращается, и в протоколе игры фиксируется счёт на момент возникшей ситуации.

Раздел 13

13.1. ИГРА.

Статья 55. Продолжительность игры.

Игра состоит из двух таймов по 20 минут каждый с 3-минутным перерывом между ними. При этом в каждом тайме судья обязан компенсировать время, потерянное, по его мнению, в результате затягивания игроками пауз, в тактических целях, пауз в игре на транспортировку с площадки травмированных игроков или по какому-либо другому непредвиденному случаю.

Статья 56. Разминка.

За 20 минут до начала матча команды проводят разминку. При проведении заключительной части разминки (за 5 минут до начала игры) на игровой площадке одна из команд занимает правую ее половину, другая - левую. Условной границей при этом является воображаемая линия, проходящая через центр линии дома и линии кона параллельно боковым линиям.

Статья 57. Начало игры.

Перед началом игры по свистку старшего судьи команды выходят со стороны линии дома на середину контрольной линии и поворачиваются лицом друг к другу для приветствия.

После приветствия старший судья проводит жеребьевку, в которой

участвуют капитаны команд.

Игроки команды, начинающей по жребию игру в защите, занимают исходные позиции на игровой площадке, а первый игрок нападающей команды становится с битой на площадку подающего у круга подачи. Подачу мяча осуществляет игрок нападения (без права на перебежку). Игрок, подающий мяч, становится у круга подачи.

По свистку старшего судьи подающий делает подачу, а бьющий – первый удар по мячу.

Статья 58. Подача и удары по мячу.

Подача мяча проводится одним из игроков нападения на открытой ладони над кругом подачи. В момент подачи мяча нападающий и подающий игроки располагаются на площадке подающего у круга подачи. Каждый игрок нападения имеет право на использование одной попытки для пробития удара по мячу.

Игроки имеют право отказаться от выполнения своего удара и перейти на перебежку, о чем предварительно предупреждают старшего судью.

Для этого по свистку на удар они поднимают руку вверх в круге подачи. Отказ можно сделать до того, как бьющий взял биту для выполнения удара

Разрешаются удары способом сверху.

Удар считается действительным, если мяч после удара попадает в игровую площадку, игроки нападения, имеющие право на перебежку, могут ее начинать.

Удар способом сверху, произведённый при игре в спортивном зале, считается также действительным в случае выхода мяча по воздуху за линию кона между угловыми флажками. Если после удара в закрытых помещениях мяч касается потолка, потолочных перекрытий, предметов, подвешенных к ним, или на какой-то момент скрывается из виду, то удар считается недействительным.

Игрок нападения, не сумевший ввести мяч в игру после удара, получает право на перебежку с пригорода только при следующем правильном ударе одного из игроков своей команды.

В случае, если при выполнении удара или после удара по мячу бита оказывается в поле, это засчитывается как промах.

За умышленный выброс или выкат биты в поле, провинившемуся игроку предъявляется желтая карточка.

Если бита при ударе ломается или лопаются мяч, то дается спорный мяч

Если в спортивном зале при ударе сверху мяч по воздуху проходит за линию кона между угловыми конусами и после этого попадает вне зоны

доступа, то дается спорный мяч.

В начале каждого тайма, а также после перехода из защиты в нападение игроки нападения выходят на удар в любой очередности. Право на последующий удар игроки получают только после полной перебежки.

Если в ходе игры у нападающей команды не окажется игроков, имеющих право на удар, то происходит свободная смена.

В случае промаха четырёх игроков команды нападения или в ситуации, когда в пригороде находятся 4 игрока, а пятый выполняет удар (подачу ему производит запасной игрок нападения), при засчитанном ударе защитники обязаны быстро вывести мяч из игры, если нет необходимости осаливания игроков нападения.

Удар считается действительным, если мяч касается игрока защиты и выходит по воздуху за боковую и лицевую линии или после касания защитника падает в штрафную зону.

Если после действительного удара мяч, попадает вне зоны доступа, то старший судья подает сигнал об остановке игры, а игроки, успевшие начать перебежку до сигнала, обязаны закончить её в одну сторону.

Статья 59. Возвращение мяча в дом.

Мяч возвращается без задержки и считается вышедшим из игры, если он пересекает линию дома. Игроки защиты, получив мяч, обязаны вернуть его без задержки за линию дома, если не возникает ситуация для осаливания. Обратно из-за линии дома мяч на площадку не может быть возвращен, так как считается, что он уже вышел из игры. Вывести мяч из игры игрок может, как находясь в пределах игровой площадки, так и из аута.

Если после осаливания или переосаливания все игроки нападения оказались в городе, то дается свисток на выход мяча из игры.

-возврат мяча, ушедшего за пределы игрового поля в игровой ситуации, можно осуществить через любую линию.

Статья 60. Перебежки.

Каждый игрок нападения, совершивший после правильного удара по мячу (или ввода мяча в игру) полную перебежку из пригорода или площадки подающего за линию кона и обратно за линию дома, при этом не был осален или самоосален, приносит своей команде два очка. Игрок, совершивший правильный удар, может начать перебежку с площадки подающего.

Нападающие, имеющие право на перебежку, в любой момент могут начать перебежку, пока мяч находится в игре и не возвращен в дом.

Если до пересечения мячом линии дома игроки нападения начали перебежку, то они обязаны закончить ее в одну сторону.

Игрок, сделавший перебежку из дома за линию кона, может при необходимости остаться там и возвратиться в дом после одного из последующих ударов своей команды, что также является полной перебежкой.

Перебежка считается начатой, если игрок начал движение в соответствующем направлении и при этом коснулся игрового поля двумя ногами или всем телом пересек линию дома или кона. Начальной фазой перебежки считается касание любой частью тела игровой площадки, после чего игрок не имеет права вернуться за линию дома или кона и может быть осаленным игроками защищающейся команды. Перебежка считается оконченной, если игрок полностью пересек линию города или кона.

Если после начатой перебежки игроки нападения оказались за линией кона, то защитники обязаны доставить мяч в дом без задержки для продолжения игры.

Игрок атаки, имеющий право на перебежку, имеет право отказаться от перебежки, если в поле нет игроков его команды, подняв руку и повернувшись спиной к игровому полю. Старший судья подаёт свисток на остановку игры, а игроки защиты должны быстро доставить мяч подающему игроку.

Статья 61. Осаливание.

Игрок, совершающий перебежку считается осаленным, если его коснется в пределах игровой площадки мяч, введенный в игру. В закрытых помещениях осаливанием считается, если мяч после отскока от стены или других предметов коснется игровой площадки, а затем игрока нападения.

С целью осаливания игроков нападения защитники имеют право передвигаться с мячом по своему усмотрению или передавать мяч любому игроку своей команды.

После осаливания игроки защиты обязаны убежать за линию дома или кона, так как осаленная команда может произвести ответное осаливание. Ответные осаливания могут продолжаться до тех пор, пока все игроки последней осалившей команды не убегут за линию кона или дома.

При попытке осаливания игроки не имеют права касаться друг друга, в противном случае нарушители могут быть наказаны (статья 42).

Для ответного осаливания игроки команды нападения, находящиеся за линией дома, имеют право выбегать на площадку, помогая своим игрокам, но их количество не должно превышать 5 игроков. Если на площадке находится 6 игроков, происходит свободная смена. Команда, нарушившая правила, уходит играть в защиту.

Статья 62. Самоосаливание.

Игрок нападения считается самоосаленным, если он начал перебежку и возвратился за линию дома или кона. В этом случае команда нападения переходит играть в защиту.

Игрок нападения считается самоосаленным, если он начал перебежку и наступил ногой на боковую линию, при падении задел ее какой-либо частью тела или коснулся древка флага (конуса), а также при движении игрока над флагом (конусом).

Игрок защиты считается самоосаленным, если он после осаливания или самоосаливания нападающего сам оказался за боковой линией последним или коснулся мяча после совершенного осаливания или самоосаливания.

Если один из игроков оказался самоосаленным, то игрок противоположной команды, находящийся с мячом, обязан положить его возле себя так, чтобы мяч оказался в пределах поля, и покинуть площадку за линию дома или кона вместе со своими игроками.

Игрок нападения считается самоосаленным, если во время удара по мячу (после того, как мяч коснулся биты) он заступает за линию дома и возвращается обратно – в этом случае команда нападения переходит играть в защиту.

Момент самоосаливания (как и осаливания) фиксируется судейским свистком и соответствующими жестами судей.

Если к моменту осаливания или самоосаливания игроки нападения не успели завершить пробежку в дом, то очков команде они не приносят, а только получают право на удар. Игроки, задержавшиеся при этом за линией кона, при возвращении в дом также очков не приносят.

Статья 63. Ловля мяча с лета.

Если защитник поймал мяч с лета в пределах поля или вне его, то он приносит своей команде очко и обязан быть готовым к осаливанию игроков нападения, если они выйдут на перебежку.

Если защитник поймал отбитый мяч с лета в пределах штрафной зоны, он также приносит своей команде очко (игра продолжается).

Ловля мяча за пределами линии дома и после удара с нарушениями правил очков защите не приносит, так как удар засчитывается недействительным.

Статья 64. Очки.

Очко своей команде приносит игрок, поймавший «свечу», 2 очка - игрок, совершивший полную перебежку и оставшийся при этом не осаленным, или совершивший полную перебежку до осаливания другого

игрока своей команды.

Статья 65. Результат игры.

Результат игры определяется по наибольшему числу очков, набранных командой за игровое время.

При равном количестве очков фиксируется ничья.

При проведении стыковых игр или игр по системе с выбыванием в случае ничейного результата после основного времени игры проводится (после жеребьевки) два дополнительных периода продолжительностью 5 мин. или несколько таких периодов, необходимых для получения преимущества одной из команд, в дополнительное время играют в составе по 4 человека в каждой команде. Между дополнительными периодами предусматриваются перерывы продолжительностью до 2 мин., в начале дополнительного времени проводится жеребьевка.

Статья 66. Поражение.

Если в процессе игры у одной из команд на площадке остается меньше трех игроков, то игра прекращается, этой команде засчитывается поражение.

Если команда, которой засчитывается победа из-за дисквалификации игрока команды соперника с игры, имеет к этому моменту преимущество в счете больше чем 20 очков, то фиксируется этот счет. Если команда не имеет преимущества в счете или преимущество в счете менее 20 очков, то фиксируется счет 20:0 в ее пользу.

Если в команде соперника по окончании игры обнаруживается подставной игрок (-ки) с фиктивными документами, то ей засчитывается поражение со счетом 0:20. Команда дисквалифицируется с соревнований и может быть оштрафована решением Федерации.

Если команда, обнаружившая подставного игрока по окончании игры, не имеет преимущества в счете или преимущество в счете менее 20 очков, то фиксируется счет 20:0 в ее пользу, если преимущество в счете больше чем 20 очков, то фиксируется этот счет.

Если команда дисквалифицирована или добровольно выбыла из соревнований при проведении игр по круговой системе, на групповом этапе или на другом этапе соревнований и сыграла менее 50% игр, то все результаты проведенных игр с участием этой команды аннулируются.

Если команда дисквалифицирована или добровольно выбыла из соревнований при проведении игр по круговой системе, на групповом этапе или на другом этапе соревнований сыграла 50% и более игр, то в оставшихся играх этой команде засчитываются технические поражения со счетом 0:20, а командам-соперницам засчитываются технические победы со счетом 20:0.

Раздел 14

14.1. НАРУШЕНИЯ И НАКАЗАНИЯ.

Статья 67. Нарушения при подаче и ударе по мячу.

Нарушениями при подаче является:

- подбрасывания мяча не с площадки подающего;
- подачи мяча с игровой площадки.
- подача мяча над полем.

В случае указанных нарушений это засчитывается как промах, и судья делает предупреждение, при повторном нарушении предъявляется желтая карточка.

- задерживание времени при подаче мяча (в этом случае судья делает предупреждение, при повторном нарушении предъявляется желтая карточка).

Нарушениями при ударе являются:

- выброс биты на поле;
- бита оказывается в поле вовремя или после удара по мячу.

В случае указанных нарушений засчитывается промах:

- игрок при выполнении удара заступает за линию дома (в случае, если мяч коснулся биты до момента заступа, то удар действителен и игрок обязан выполнить перебежку. В случае, если мяч коснулся биты после заступа, то игрок считается самоосаленным (статья 62);

- выход на площадку подающего очередного игрока с битой, пока мяч находится в игре (в случае судья делает предупреждение, при повторном нарушении предъявляется желтая карточка);

- затягивание времени для ударов после свистка судьи (в случае затяжки времени старший судья имеет право добавить игровое время до 5 минут, о чем предварительно извещает команды).

Запрещается выполнять удары по мячу, держа биту одной рукой.

В случае указанных нарушений старший судья делает предупреждение, при повторном нарушении предъявляется желтая карточка.

Статья 68. Нарушения при возвращении мяча в дом.

Нарушениями при возвращении мяча в дом являются:

- выбрасывание мяча в сторону после выноса за линию дома (старший судья делает предупреждение, при повторном нарушении предъявляется желтая карточка);

- задержка мяча на игровой площадке, когда игроки нападения находятся за линией кона или дома и не делают попыток на перебежку (старший судья дает свисток о выходе мяча из игры и делает предупреждение);

- мяч возвращается в дом, спрятанный игроком (старший судья предъявляет желтую карточку);

- обманные движения мячом, спрятанным в руке во время выноса мяча за линию дома:

В указанных нарушениях старший судья дает свисток о выходе мяча из игры и делает предупреждение.

Статья 69. Нарушение при перебежках.

- выбегание с линии дома или кона игроков, имеющих право на перебежку, в том числе умышленное, до удара (удар считается недействительным, старший судья делает предупреждение, в дальнейшем предъявляет нарушителям желтую карточку);

- выбегание с линии дома игрока, производящего подачу мяча, или другого игрока нападения, не имеющего права на перебежку (в этом случае, происходит свободная смена);

- умышленное самоосаливание (в этом случае происходит свободная смена);

- столкновение с игроком защиты, находящимся в статическом положении и ожидающим передачу от своего игрока (в этой ситуации происходит свободная смена);

- столкновение с игроком защиты, осуществляющего ловлю мяча после действительного удара игрока нападения (в этой ситуации происходит свободная смена);

- во время отказа от перебежки игроков нападения в поле оказываются другие игроки нападения, имеющие право на перебежку (в этом случае они возвращаются обратно);

- умышленная помеха игроку, принимающему (осуществляющему подбор) мяча (старший судья предъявляет нарушителю желтую карточку).

Статья 70. Нарушения при игре в защите.

Нарушениями при игре в защите являются:

- выбегание защитников за пределы площадки до удара;

- необоснованные передачи мяча между собой с целью задержки времени;

- сокрытие мяча от игроков и судей.

При указанных нарушениях старший судья делает предупреждение либо предъявляет игрокам-нарушителям желтую карточку.

- выброс мяча за пределы игровой площадки во время самоосаливания игрока, выполняющего перебежку (в этом случае судья фиксирует переосаливание.);

- задержка (блокировка) игроков, в т.ч. выталкивание за боковую линию при выполнении ими перебежек (в этом случае старший судья дает закончить перебежку игрокам в одну сторону и предъявляет нарушителям жёлтую карточку);

- если в игре оказывается одновременно более 5 игроков защиты (в этом случае старший судья даёт сигнал на остановку игры, а игроки нападения, начавшие перебежку, заканчивают её в одну сторону);

- умышленное неосаливание игрока нападения с целью затягивания времени (в этом случае старший судья имеет право добавить игровое время до 5 минут, о чем предварительно извещает команды, а также предъявляет нарушителю желтую карточку).

Статья 71. Нарушение при осаливании и переосаливании.

Нарушениями при осаливании и переосаливании являются:

- осаливание игрока нападения, не выпустив мяча из руки (старший судья фиксирует переосаливание игрока защиты);

- осаливание из-за пределов и за пределами игрового поля (осаливание считается недействительным, в том числе, если после броска защитника мяч коснулся площадки или других поверхностей).

- умышленная помеха игроку, принимающему мяч (осуществляющему подбор) мяча (старший судья предъявляет нарушителю желтую карточку).

В случае, если игрок нападения касается игрока защиты, владеющего мячом, то засчитывается переосаливание, а судья предъявляет игроку желтую карточку.

Статья 72. Подача протеста.

Официальный представитель команды имеет право заявить протест на решения членов судейской коллегии, действия спортсменов, тренеров, официальных представителей других команд, участвующих в соревнованиях, если они противоречат настоящим Правилам или Регламенту соревнований.

Порядок и сроки подачи протеста.

При нарушении Правил во время проведения соревнований, несоблюдении регламента соревнований (нарушение порядка допуска спортсменов к соревнованиям, несоответствие возраста или спортивной квалификации спортсменов, их принадлежности к организации, изменения в программе и т.п.) протест заявляется официальным представителем участвующей в соревновании команды в письменном виде главному судье соревнований не позднее чем через 1 час после окончания игры. К протесту прилагается сумма в размере 3000 (три тысячи) руб., которая возвращается в случае удовлетворения протеста.

Письменные протесты рассматриваются ГСК соревнований в день их подачи. В протесте должны быть описаны моменты нарушений со ссылкой на конкретные статьи Правил и регламента соревнований. Решение по протесту оформляется письменным заключением ГСК соревнований и приобщается к отчёту о проведённых соревнованиях. Копия выдается представителю, подавшему протест.

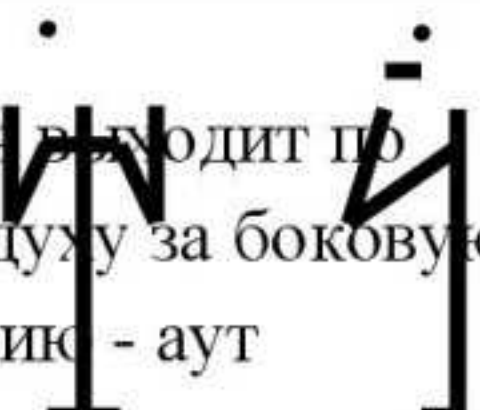
Протесты, поданные в неустановленное время, не рассматриваются.

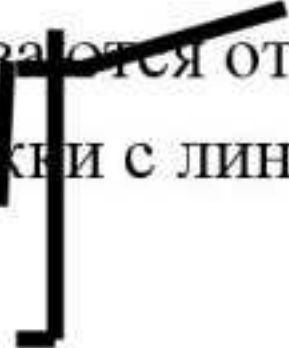
Санкции за нарушение участниками Правил обжалованию не подлежат.

Раздел 15

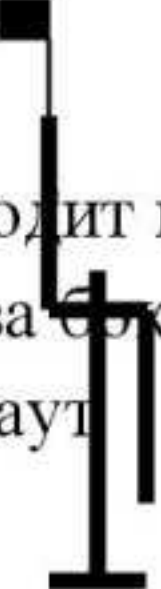
Статья 73. Жесты спортивных судей

Таблица № 1

Игровое действие	Описание	Рисунок
Старший судья		
 Подача мяча	Подает свисток и делает движение вытянутой рукой снизу вверх	
Промах, или недействительный удар	Два коротких свистка	-
 Мяч выходит по воздуху за боковую линию - аут	Подает два коротких свистка и сгибает руки в локтях, поворачивая открытые ладони на себя	
 Осаливание	Подает свисток и показывает вытянутой рукой на площадку (ладонью вниз)	
 Переосаливание	Подает свисток и показывает двумя руками на площадку (ладонями вниз)	
Промах при	Поднимает вытянутые руки в	

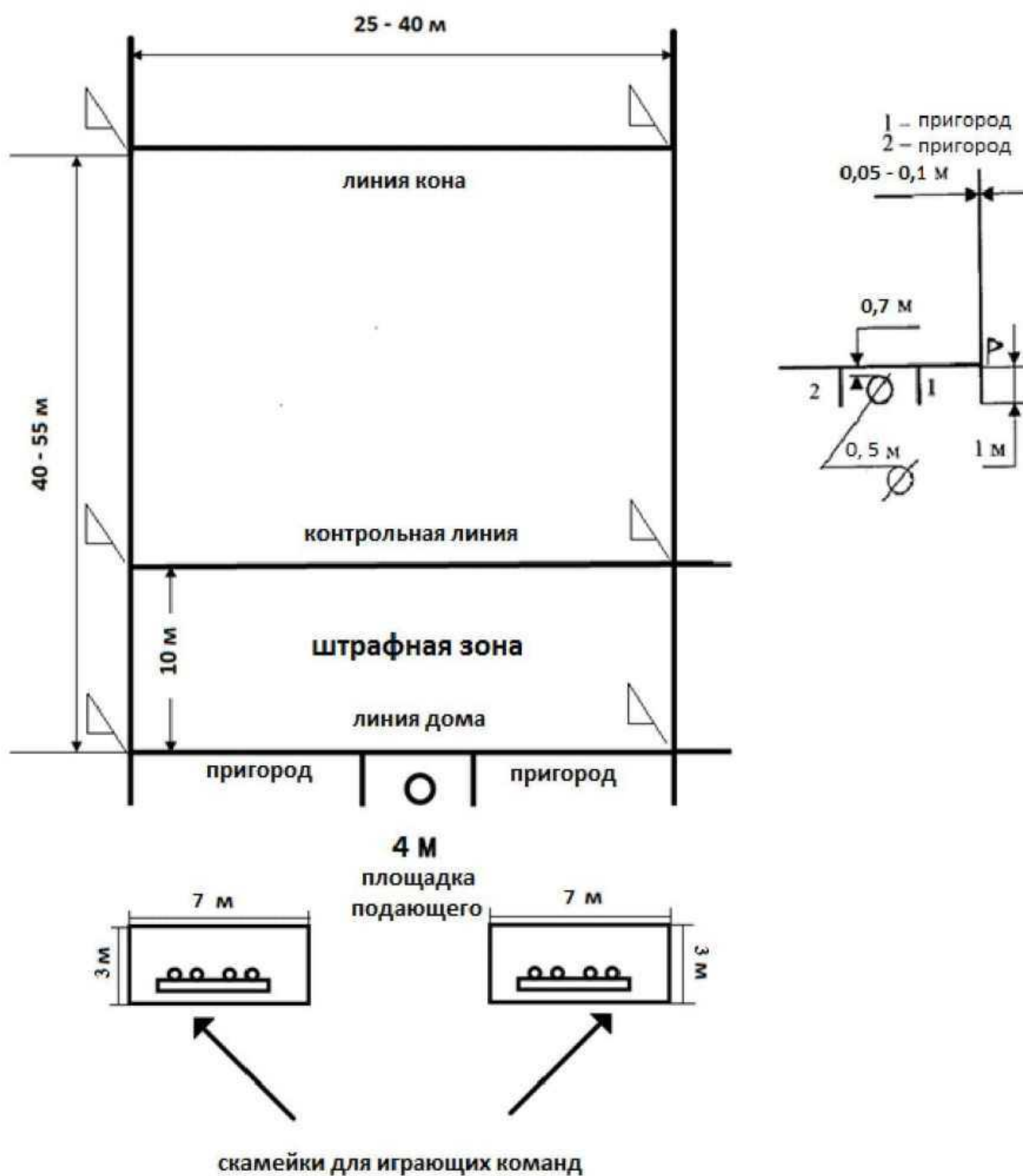
осаливании и переосаливании	стороны	
Самоосаливание 	Подает свисток и показывает движением руки по линии	
Игроки отказываются от перебежки с линии кона 	Подаёт свисток и показывает рукой в сторону площадки подающего	
Мяч выходит из игры за линию дома	Подает свисток	-
Замена игрока 	Перекрещивает согнутые руки перед грудью	
Очки, «свела» 	Поднимает вверх руку и показывает пальцами количество	
Минутный перерыв 	Показывает букву «Т» с помощью указательного пальца и горизонтально поднятой ладони	

Окончание игры или тайма	Подает продолжительный свисток, поднимает руку вверх открытой ладонью вперед	
	Перекрестное движение руками перед собой	
	Поднимает вверх карточку перед нарушителем	
	Сгибает руки перед собой, пальцы сжаты в кулак, большие пальцы вверх	
	Выполняет круговое движение рукой перед собой в горизонтальной плоскости	
	Удар по ладони кулаком	
Задержка игрока	Захватывает одной рукой	

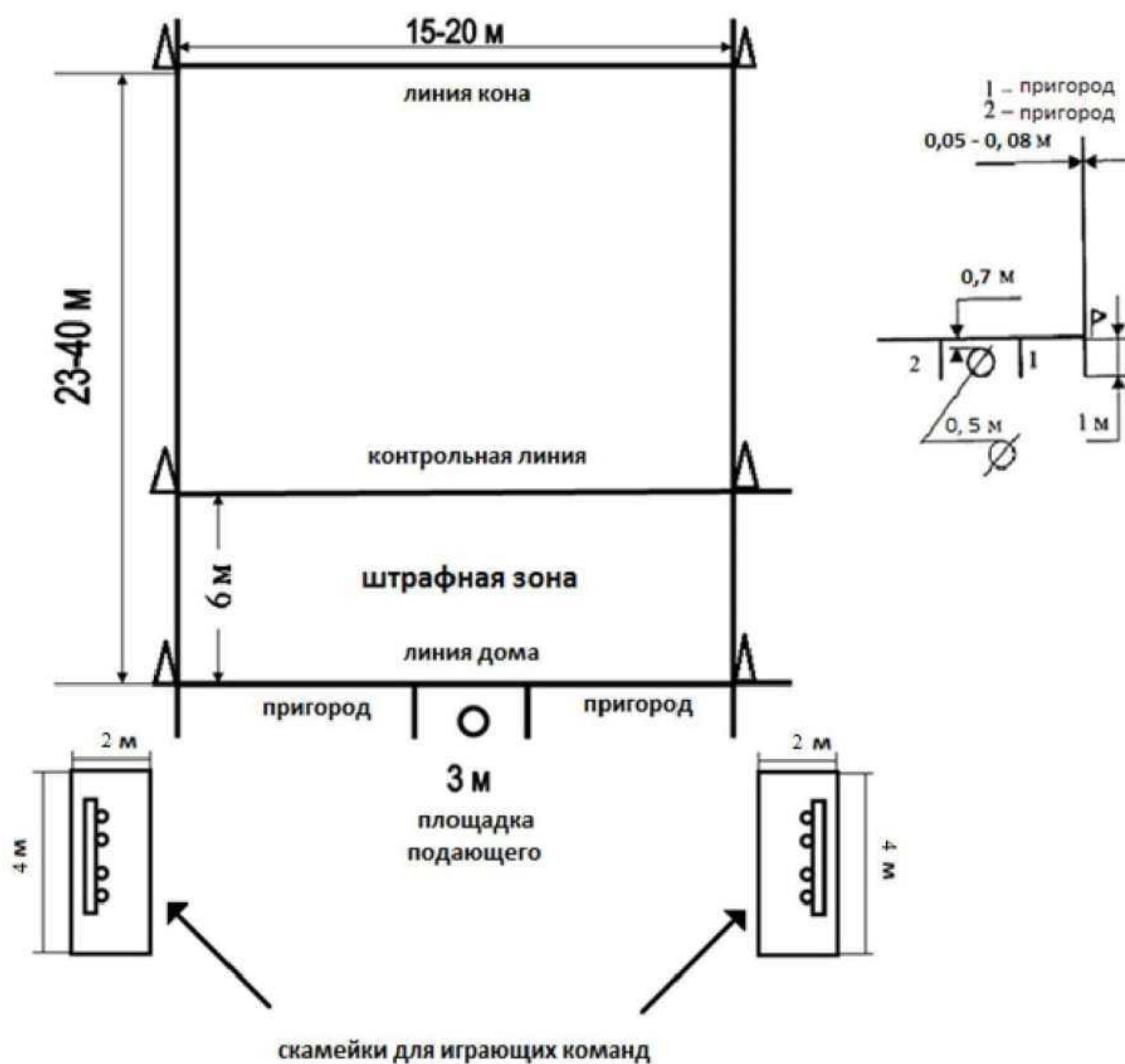
	запястье другой руки	
Мяч попадает при ударе в штрафную зону 	Подает два коротких свистка и показывает левой рукой на зону, а правую руку поднимает в сторону линии дома	
Остановка игры («Стоп-игра») 	Подает два коротких свистка поднимая руку вверх с круговым движением предплечьем	
Судья на линии		
Мяч выходит по воздуху за боковую линию – аут 	Поднимает вверх флажок	
Осаливание 	Показывает флажком на площадку	
Переосаливание 	Показывает флажком и второй рукой на площадку	
Промех при		

осаливании и переосаливании	Поднимает вытянутые руки в стороны с флажком	
 Самоосаливание	Показывает флажком на линию заступа	
 Очки	Поднимает вверх руку и показывает пальцами количество	
 Мяч выходит с боковую линию по воздуху, предварительно коснувшись игрока защиты	Поднимает перед собой вертикально флажок, а другой рукой касается его древка	

ПЛОЩАДКА ДЛЯ ИГРЫ В ЛАПТУ



ПЛОЩАДКА ДЛЯ ИГРЫ В МИНИ-ЛАПТУ



Протокол соревнований по лапте.



ФЕДЕРАЦИЯ РУССКОЙ ЛАПТЫ РОССИИ

ПРОТОКОЛ № ____

Соревнований по лапте _____

Между командами _____ и _____

Дата _____ Место _____ Начало _____ Окончание _____

Старший судья _____

Команда А _____ Минутный перерыв _____				СЧЕТ ИГРЫ							
№ п/п	Фамилии игроков	№ игрока	Замена	А		Б		А		Б	
				1	1	1	1	41	41	81	81
				2	2			42	42	82	82
1				3	3			43	43	83	83
2				4	4			44	44	84	84
3				5	5			45	45	85	85
4				6	6			46	46	86	86
5				7	7			47	47	87	87
6				8	8			48	48	88	88
7				9	9			49	49	89	89
8				10	10			50	50	90	90
9				11	11			51	51	91	91
10				12	12			52	52	92	92
Капитан _____				13	13			53	53	93	93
				14	14			54	54	94	94
				15	15			55	55	95	95
Команда Б _____ Минутный перерыв _____				16	16			56	56	96	96
				17	17			57	57	97	97
				18	18			58	58	98	98
№ п/п	Фамилии игроков	№ игрока	Замена	19	19			59	59	99	99
				20	20			60	60	100	100
				21	21			61	61	101	101
				22	22			62	62	102	102
1				23	23			63	63	103	103
2				24	24			64	64	104	104
3				25	25			65	65	105	105
4				26	26			66	66	106	106
5				27	27			67	67	107	107
6				28	28			68	68	108	108
7				29	29			69	69	109	109
8				30	30			70	70	110	110
9				31	31			71	71	111	111
10				32	32			72	72	112	112
Капитан _____				33	33			73	73	113	113
				34	34			74	74	114	114
				35	35			75	75	115	115
Результат I-го тайма _____ в пользу _____ Общий счет _____ в пользу _____ Карточки игрокам А _____ Карточки игрокам Б _____ Представители А _____ Б _____ Старший судья _____ Подача протеста _____				36	36			76	76	116	116
				37	37			77	77	117	117
				38	38			78	78	118	118
				39	39			79	79	119	119
				40	40			80	80	120	120

Приложение 4

Протокол соревнований по мини-лапте.



ФЕДЕРАЦИЯ РУССКОЙ ЛАПТЫ РОССИИ

ПРОТОКОЛ № _____

Соревнований по мини-лапте _____

Между командами _____ и _____

Дата _____ Место _____ Начало _____ Окончание _____

Старший судья _____

Команда А _____ Минутный перерыв _____				Счёт игры											
№ п/п	Фамилии игроков	№ игрока	Замена	А		Б		А		Б		А		Б	
				1	1			42	42			83	83		
				2	2			43	43			84	84		
				3	3			44	44			85	85		
				4	4			45	45			86	86		
				5	5			46	46			87	87		
1				6	6			47	47			88	88		
2				7	7			48	48			89	89		
3				8	8			49	49			90	90		
4				9	9			50	50			91	91		
5				10	10			51	51			92	92		
6				11	11			52	52			93	93		
7				12	12			53	53			94	94		
8				13	13			54	54			95	95		
Капитан _____ Команда Б _____ Минутный перерыв _____				14	14			55	55			96	96		
				15	15			56	56			97	97		
				16	16			57	57			98	98		
				17	17			58	58			99	99		
				18	18			59	59			100	100		
№ п/п	Фамилии игроков	№ игрока	Замена	19	19			60	60						
				20	20			61	61						
				21	21			62	62						
				22	22			63	63						
				23	23			64	64						
				24	24			65	65						
1				25	25			66	66						
2				26	26			67	67						
3				27	27			68	68						
4				28	28			69	69						
5				29	29			70	70						
6				30	30			71	71						
7				31	31			72	72						
8				32	32			73	73						
Капитан _____ Результат I-го тайма _____ в пользу _____				33	33			74	74						
				34	34			75	75						
				35	35			76	76						
Общий счёт _____ в пользу _____				36	36			77	77						
Карточки игрокам А _____				37	37			78	78						
Карточки игрокам Б _____				38	38			79	79						
Представители: А _____ Б _____				39	39			80	80						
Подача протеста _____				40	40			81	81						
Старший судья _____				41	41			82	82						

Заявка

От команды _____
 На участие в спортивных соревнованиях _____
 Проводимых в _____ в период _____

№ № П П	Фамилия, имя, отчество	Дата рождения	Спортив ный разряд, спортивное звание	Виза врача

Представитель команды _____ / _____
 (подпись) (расшифровка подписи)

К соревнованиям допущено _____ чел.

Врач _____ / _____
 (подпись) (расшифровка подписи)

м.п., дата

Руководитель органа исполнительной власти
 субъекта Российской Федерации в области
 физической культуры и спорта _____ / _____
 (подпись)
 (расшифровка подписи)

м.п.

Руководитель региональной
 спортивной федерации _____ / _____
 (подпись)
 (расшифровка подписи)

м.п.

АКТ (пример)

« ____ » _____ 20 ____ г. _____

Мы, нижеподписавшиеся, в составе комиссии:

Президент Общероссийской спортивной федерации

_____,
директор спортсооружения _____,
главный судья _____,
врач соревнований _____

составили настоящий акт в том, что (название спортивного сооружения с указанием всех технических характеристик) используемый для проведения (название соревнований, сроки и место), соответствуют требованиям, предъявляемым к спортивным сооружениям.

Комиссия в вышеуказанном составе утверждает, что _____ готов для проведения _____ в период с « ____ » по « ____ » _____ 20 ____ г., в г. _____ в соответствии с законодательством Российской Федерации.

Президент Общероссийской
спортивной федерации

_____/ _____/

Директор спортсооружения _____/ _____/

Главный судья _____/ _____/

Врач _____/ _____/